



FRANS CLINTON SITIO & PARTNERS
ATTORNEYS & COUNSELLORS AT LAW

No. : 0183/LO/FCS.RS-BF/11.24

Jakarta, 29th November 2024

To : _____
Attn : _____

Dear Sir/Madam,

**Subject : Legal Opinion on swaggyx.com to the
Relevant Indonesia Government Agencies**

Introduce us, Frans Clinton Sitio & Partners ("**FCS Law Firm**") a law office with an address in PJS Tower 7th Floor Unit 706, Jalan Daan Mogot KM 14 No. 1, Kalideres, West Jakarta. With this letter, we as the representative of Mr. Anton Mironenko would like to submit legal opinion on swaggyx.com to the relevant Indonesia Government Agencies.

*Perkenalkan kami, Frans Clinton Sitio & Partners ("**FCS Law Firm**") sebuah kantor hukum yang beralamat di PJS Tower Lantai 7 Unit 706, Kalideres, Jakarta Barat. Melalui surat ini, kami sebagai perwakilan dari Bapak Anton Mironenko ingin menyampaikan pendapat hukum atas swaggyx.com untuk Badan Pemerintah Indonesia terkait.*

A. Background / Latar Belakang

Website www.swaggyx.com ("**website**") is managed by SWAGGYX CORPORATION SOCIEDAD DE RESPONSABILIDAD LIMITADA ("**Swaggyx SRL or Company**"). This limited liability company incorporated and registered by the virtue of laws of the Republic of Costa Rica.

*Website www.swaggyx.com ("**website**") dikelola oleh SWAGGYX CORPORATION SOCIEDAD DE RESPONSABILIDAD LIMITADA ("**Swaggyx SRL atau Perusahaan**"). Perusahaan ini didirikan dan terdaftar berdasarkan hukum negara Republik Kosta Rika.*

The website is the game of skill platform. The outcome relies heavily on user's knowledge, analysis, and strategy in predicting price movements. Success would depend on factors such as understanding market trends, studying historical data, and analyzing market behavior. Through this platform, the user can discover rooms dedicated to the most popular stocks and cryptocurrencies. *Website merupakan sarana permainan permainan keterampilan. Hasilnya sangat bergantung pada pengetahuan, analisis, dan strategi pengguna dalam memprediksikan pergerakan harga. Keberhasilan akan bergantung pada faktor-faktor seperti memahami tren pasar, mempelajari data historis, dan menganalisis perilaku pasar. Melalui platform ini, pengguna dapat menemukan*

ruang yang dikhususkan untuk saham dan mata uang kripto yang paling populer.

The website can be assessed by anyone around the world, not address to certain country nor territory, as long as they connected with internet.

Webside dapat diakses oleh setiap orang di seluruh dunia, yang tidak ditujukan ke negara atau teritori tertentu, sepanjang pengguna terhubung melalui internet.

B. Distinction between Game of Skill and Gambling/Betting

Perbedaan antara Permainan Keterampilan dengan Judi/Taruhan

The main distinction between games of skill and gambling lies in the role of skill and luck in determining the outcome. The following detailed explanations:

Perbedaan utama antara permainan keterampilan dan taruhan terletak pada peran keterampilan dan keberuntungan dalam menentukan hasilnya. Berikut penjelasan rincinya:

1. Game of Skill / Permainan Keterampilan

- (1) Definition: In games of skill, the outcome is primarily determined by the player's knowledge, training, strategy, and experience, not by random factors.

Definisi: Dalam permainan keterampilan, hasilnya terutama ditentukan oleh pengetahuan, pelatihan, strategi, dan pengalaman pemain, bukan oleh faktor acak.

- (2) Main characteristics: Player skill has a significant influence on the outcome. While luck may play a small role, it is not the dominant factor.

Ciri Utama: Keterampilan pemain memiliki pengaruh signifikan terhadap hasil. Meskipun keberuntungan mungkin berperan kecil, itu bukan faktor dominan.

- (3) Legality Status / Status Hukum:

- Usually not considered gambling in many countries.
Biasanya tidak dianggap sebagai perjudian di banyak negara.
- Often permitted or regulated differently because of its focus on skill, not luck.
Sering diizinkan atau diatur secara berbeda karena fokusnya pada keterampilan, bukan keberuntungan.

- (4) Example/Contoh:

- Chess/Catur.

- Fantasy sports: Players rely on knowledge of players and teams to build competitive teams, so it is considered skill-based in some jurisdictions.

Olahraga fantasi: Pemain mengandalkan pengetahuan tentang pemain dan tim untuk membangun tim yang kompetitif, sehingga dianggap berbasis keterampilan di beberapa wilayah hukum.

- Poker: Considered skill-based in some countries, as success depends on strategy, mathematics, and psychology.
Poker: Dianggap berbasis keterampilan di beberapa negara, karena kesuksesan bergantung pada strategi, matematika, dan psikologi.

2. Game of Chance or Betting / Permainan Keberuntungan atau Taruhan

- (1) Definition: In betting or games of chance, the outcome is determined primarily by luck, with little or no control by the player.

Definisi: Dalam taruhan atau permainan keberuntungan, hasilnya terutama ditentukan oleh keberuntungan, dengan sedikit atau tanpa kendali dari pemain.

- (2) Main characteristics / Ciri Utama:

- Randomness/luck or external factors dominate.
Keacakan/keberuntungan atau faktor eksternal mendominasi.
- Players are risking money or betting on uncertain outcomes.
Pemain mempertaruhkan uang atau taruhan pada hasil yang tidak pasti.
- Examples: roulette, slot machines, dice games, and traditional sports betting.
Contoh: roulette, mesin slot, permainan dadu, dan taruhan olahraga tradisional.

- (3) Legality Status /Status Hukum:

- Often regulated or restricted, as it is considered a form of gambling.
Sering diatur atau dibatasi, karena dianggap sebagai bentuk perjudian.
- Winning is more dependent on luck, making it riskier and more prone to addiction.
Kemenangan lebih bergantung pada keberuntungan, sehingga lebih berisiko dan rentan terhadap kecanduan.

- (4) Example/Contoh:

- Casino games: Such as roulette or slot machines, where the outcome is completely random.

Permainan kasino: Seperti roulette atau mesin slot, di mana hasilnya sepenuhnya acak.

- Sports betting: While knowledge of the teams can help, the final outcome is beyond the player's control.

Taruhan olahraga: Meskipun pengetahuan tentang tim dapat membantu, hasil akhirnya berada di luar kendali pemain.

This distinction is important for legal and regulatory purposes, as many laws distinguish between both. Games of skill are often permitted under different circumstances than betting or gambling, which are more strictly regulated. Likewise, this distinction is important for determining whether a website is a game of skill or a game of chance.

Perbedaan ini penting untuk tujuan hukum dan regulasi, karena banyak undang-undang yang membedakan antara keduanya. Permainan keterampilan sering diizinkan di bawah kondisi berbeda dibandingkan taruhan atau perjudian, yang diatur lebih ketat. Demikian pula, perbedaan ini penting untuk menentukan apakah website termasuk sebagai permainan keterampilan atau permainan keberuntungan.

C. In view of Indonesia laws and regulations

Ditinjau dari peraturan perundang-undangan Indonesia

Although in some countries subject to local regulations require certain permit, the Company can ensure and guarantee that the website remains safe for everyone. The following applicable law in Indonesia regarding Game of Skill and Betting/Gambling.

Meskipun di beberapa negara berdasarkan regulasi setempat memerlukan izin khusus, namun Perusahaan dapat memastikan dan menjamin bahwa website tetap aman bagi setiap orang. Berikut regulasi yang berlaku di Indonesia terkait Permainan Keterampilan dan Taruhan/Judi.

Article 303 Old Criminal Code of Indonesia or Wetboek van Strafrecht:

“(1) By a maximum imprisonment of ten years or a maximum fine of twenty-five million rupiah shall be punished any person who without being entitled thereto:

1. Performs as his trade the intentional offering or providing of opportunity for a game of chance, or intentionally participates in an undertaking thereto;
2. Intentionally offers or gives the public an opportunity to a game of chance, or intentionally participates in an undertaking thereto, irrespective whether or not the use of said opportunity is made dependent on a condition or on the observance of some or other form;
3. Participate in a game of chance as his trade.

- (1) If the offender commits the crime in his profession, he may be deprived of the exercise of said profession.
- (2) Game of chance includes each game whereby in general the chance of gain depends on chance, even if that chance increase by more training or by greater dexterity of the player. It shall include all chance agreements on the outcome of contest or other games which are not concluded among those who take part therein, as also all beta.”

Pasal 303 ayat (1) Kitab Undang-undang Hukum Pidana atau Wetboek van Strafrecht (“KUHP Lama”):

- “(1) Diancam dengan pidana penjara paling lama sepuluh tahun atau pidana denda paling banyak dua puluh lima juta rupiah, barang siapa tanpa mendapat izin:*
- 1. dengan sengaja menawarkan atau memberikan kesempatan untuk permainan judi dan menjadikannya sebagai pencarian, atau dengan sengaja turut serta dalam suatu perusahaan untuk itu;*
 - 2. dengan sengaja menawarkan atau memberi kesempatan kepada khalayak umum untuk bermain judi atau dengan sengaja turut serta dalam perusahaan untuk itu, dengan tidak peduli apakah untuk menggunakan kesempatan adanya sesuatu syarat atau dipenuhinya sesuatu tata-cara;*
 - 3. menjadikan turut serta pada permainan judi sebagai pencarian.*
- (2) Kalau yang bersalah melakukan kejahatan tersebut dalam menjalankan pencariannya, maka dapat dicabut haknya untuk menjalankan pencarian itu.*
- (3) Yang disebut permainan judi adalah tiap-tiap permainan, di mana pada umumnya kemungkinan mendapat untung bergantung pada peruntungan belaka, juga karena pemainnya lebih terlatih atau lebih mahir. Di situ termasuk segala pertaruhan tentang keputusan perlombaan atau permainan lain-lainnya yang tidak diadakan antara mereka yang turut berlomba atau bermain, demikian juga segala pertaruhan lainnya.”*

Article 426 of Law Number 1 of 2023 or New Criminal Code of Indonesia:

- “(1) Shall be sentenced with imprisonment for a maximum of 9 (nine) years or a maximum criminal fine of category VI, Any Person who without a permit:*
- a. offers or provides opportunities to gamble and make it a livelihood or participates in gambling companies;*
 - b. offers or provides opportunities for the general public to gamble or to participate in gambling companies, regardless of whether there are requirements or procedures that must be fulfilled in order to use said opportunities; or*
 - c. makes participation in gambling games as a livelihood.*
- (2) If the Crime as referred to in paragraph (1) is committed in carrying out the profession, may be sentenced with additional sentence in the form of revocation of rights as referred to in Article 86 letter f.”*

Pasal 426 Undang-undang Nomor 1 Tahun 2023 atau KUHP Baru:

“(1) Dipidana dengan pidana penjara paling lama 9 (sembilan) tahun atau pidana denda paling banyak kategori VI (Rp2 miliar), Setiap Orang yang tanpa izin:

- a. menawarkan atau memberi kesempatan untuk main judi dan menjadikan sebagai mata pencaharian atau turut serta dalam perusahaan perjudian;*
 - b. menawarkan atau memberi kesempatan kepada umum untuk main judi atau turut serta dalam perusahaan perjudian, terlepas dari ada tidaknya suatu syarat atau tata cara yang harus dipenuhi untuk menggunakan kesempatan tersebut; atau*
 - c. menjadikan turut serta pada permainan judi sebagai mata pencaharian.*
- (1) Jika Tindak Pidana sebagaimana dimaksud pada ayat (1) dilakukan dalam menjalankan profesi, dapat dijatuhi pidana tambahan berupa pencabutan hak sebagaimana dimaksud dalam Pasal 86 huruf f.”*

D. Legal Opinion / Pendapat Humum

If the game falls closer to the skill-based end of the spectrum, then it's sufficiently skill-based to not count as gambling. If the game predominantly relies on chance with only some elements of skill, then it is considered gambling.

Jika permainan tersebut lebih mendekati spektrum berbasis keterampilan, maka permainan tersebut cukup berbasis keterampilan untuk tidak dihitung sebagai perjudian. Jika permainan tersebut sebagian besar mengandalkan peluang dengan hanya beberapa elemen keterampilan, maka permainan tersebut dianggap sebagai perjudian.

In view of “Distinction between Game of Skill and Gambling/Betting” has discussed before, then the website is more likely to be categorized as Games of Skill, instead of Games of Luck. Further on the website, player knowledge, training, strategy and experience are very important factors in determining the results. Random factors do not play a role on this website.

Jika dilihat dari “Perbedaan antara Permainan Keterampilan dengan Judi/Taruhan” yang telah dibahas sebelumnya, maka website lebih cenderung dikategorikan sebagai Permainan Keterampilan dibanding Permainan Keberuntungan. Lebih lanjut dalam website, pengetahuan, pelatihan, strategi, dan pengalaman pemain adalah faktor yang sangat berperan untuk menentukan hasil. Faktor acak tidak berperan dalam website ini.

Due to the New Criminal Code of Indonesia will implement on 2026, then according to the law principle, for now the applicable regulation is the Old Criminal Code of Indonesia. In the Old Criminal Code of Indonesia, regulated

that the Game of chance includes each game whereby in general the chance of gain depends on chance. Rather than, in this matter, the website ensures that it does not correlate with luck. User shall use their knowledge, analysis, and strategic so that the results are as expected.

Dikarenakan KUHP baru akan diimplementasikan pada 2026, maka sesuai dengan asas hukum untuk saat ini aturan yang berlaku yaitu KUHP Lama. Pada KUHP Lama, permainan judi adalah tiap-tiap permainan, di mana pada umumnya kemungkinan mendapat untung bergantung pada peruntungan belaka. Sedangkan, dalam hal ini, website dipastikan bahwa tidak berkorelasi dengan peruntungan. Pengguna diharuskan menggunakan pengetahuan, analisis, dan strateginya agar hasil yang diharapkan sesuai.

As has been explained that Swaggy SRL or Company is not a business entity that was incorporated according law of the Republic of Indonesia. The Company also does not conduct the prohibited business activity, that is betting/gambling, as per the definition stated in the Old Criminal Code. Instead, the Company only carries out business activities that focus on games of skill.

Sebagaimana yang telah dijelaskan bahwa Swaggyx SRL atau Perusahaan adalah badan usaha yang bukan didirikan berdasarkan hukum negara Republik Indonesia. Perusahaan juga tidak melakukan kegiatan usaha yang dilarang yakni taruhan/judi, sebagaimana dengan definisi yang tercantum pada KUHP Lama. Melainkan Perusahaan melakukan kegiatan usaha yang berfokus pada permainan keterampilan.

Website is available globally; this website also does not use the payment system that applies in Indonesia and the Rupiah currency. It has been explained that the website is not intended specifically for the Indonesian people. Swaggy SRL does not incorporated according to Indonesia law, as well as the company does not carry out promotions and training activities in the territory of the Unitary State of the Republic of Indonesia. Which is in line with the provisions that apply to Regulation of the Head of Commodity Futures Trading Regulatory Agency (“**Bappebti**”) Number: 83/BAPPEBTI/ Per/06/2010. The actions of users in Indonesia should be their own personal responsibility.

*Website tersedia secara global, website ini juga tidak menggunakan sistem pembayaran yang berlaku di Indonesia dan mata uang Rupiah. Telah dijelaskan bahwa website tidak ditujukan khusus untuk masyarakat Indonesia. Swaggy SRL bukanlah perusahaan yang didirikan berdasarkan hukum yang berlaku di Indonesia, Perusahaan juga tidak melakukan promosi dan kegiatan pelatihan di wilayah Negara Kesatuan Republik Indonesia. Yang mana hal ini sejalan dengan ketentuan yang berlaku pada Peraturan Kepala Badan Pengawas Perdagangan Berjangka Komoditi (“**Bappebti**”) Nomor: 83/BAPPEBTI/Per/06/2010. Tindakan para pengguna di Indonesia sepatutnya menjadi tanggung jawab pribadi.*

Based on the legal descriptions above, it can be concluded that the Website is categorized as a game of skill with the results are the most popular stocks and cryptocurrencies, which are based on the user's knowledge, analysis and strategy skills.

Berdasarkan uraian-uraian hukum di atas, dapat disimpulkan bahwa website dikategorikan sebagai permainan keterampilan dengan hasil yakni saham dan mata uang kripto yang paling populer, yang bertumpu pada keterampilan pengetahuan, analisis, dan strategi pengguna.

E. Suggestion / Saran

We advise the Website or Company to improve the website by mentioning legal responsibilities, such as adding the legal terms "consent" and "personal risk".

Kami memberi saran kepada Website atau Perusahaan untuk memperbaiki website dengan mencantumkan tanggung jawab hukum, seperti menambahkan istilah hukum “persetujuan” dan “risiko pribadi”.

Companies may also consider establishing a branch office in Indonesia, applying for a permit as an Electronic System Operator (PSE) to the Ministry of Investment and Downstream/Investment Coordinating Board (BKPM) as a good faith act, as well as modifying the website specifically for Indonesian people. After that, it can apply for a special business permit to the Bappebti of the Ministry of Trade. However, even though the company already has completed its license but, in the future, violates the applicable provisions, the permit can be revoked by the government.

Perusahaan juga dapat mempertimbangkan untuk mendirikan kantor cabang di Indonesia, mengajukan izin sebagai Penyelenggara Sistem Elektronik (PSE) ke Kementerian Investasi dan Hilirisasi/Badan Koordinasi Penanaman Modal (BKPM) sebagai itikad baik, serta melakukan modifikasi website khusus masyarakat Indonesia. Setelah itu, dapat mengajukan izin usaha khusus kepada Badan Pengawas Perdagangan Berjangka Komoditi (Bappebti) Kementerian Perdagangan. Meskipun demikian, apabila saat perusahaan telah memiliki perizinan secara lengkap namun di kemudian hari melanggar ketentuan yang berlaku, izin tersebut dapat dicabut oleh pemerintah.

Thus, this legal opinion made as it should be. Thank you for your attention.

Demikian pendapat hukum ini dibuat sebagaimana mestinya. Atas perhatiannya kami ucapkan terima kasih.

Readers should take legal advice before applying the information contained in this legal opinion to specific issues or matters. However, in accordance with the Code of Ethics for Advocates, this legal opinion does not guarantee everything.

Pembaca harus mengambil nasehat hukum sebelum menerapkan informasi yang tertulis dalam pendapat hukum ini untuk masalah atau persoalan tertentu. Meskipun demikian, sesuai dengan Kode Etik Advokat pendapat hukum ini tidak menjamin segala sesuatu.

Best Regards,

FRANS CLINTA PARTNERS
Attorney & Counsel at Law



Richard Steven Sudo, S.H.

A handwritten signature in black ink, appearing to be "Benrico Fermi".

Benrico Fermi, S.H.